

# Uus mäng *My Time at Evershine* viib elu-simulaatorid uuele tasemele

2 kuud tagasi Autor: [AM](#)



Pathea Games, mis on tuntud oma populaarsete elusimulaatorite ja RPG-de poolest, on välja kuulutanud kauaoodatud järje oma edukale "My Time" mänguseeriale – *My Time at Evershine*. See mäng lubab viia mängijad veelgi põnevamatesse ja sügavamatesse seiklustesse, pakkudes täiesti uut mänguelamust.

*My Time at Evershine* jätkab sealt, kus *My Time at Portia* ja *My Time at Sandrock* pooleli jäid. Kuid seekord astub mängija veelgi kõrgemale positsioonile - peategelane saab olema kogu linna kuberner.

Esialgul alustad tagasihoidlikust laagrist, kuid just sinu juhtimise ja nägemuse abil areneb sinu väike linn suurlinnaks, kus on oma struktuurid, asukad ja suhted.

## Uus kunstiline suund ja mänguelemendid

*My Time at Evershine* toob kaasa täiesti uue kunstilise suuna, mis on realistlikum ja ilusam kui kunagi varem. Mängu visuaalid on selgemad, tegelased tõetruumad ja animatsioonid loodud motion-capture tehnoloogia abil, mis annab mängule usutavuse ja detailirohkuse.

Lisaks sellele toob uus mäng mitmeid olulisi uuendusi ja täiustusi.

- **Ühe mängija kampaania koos kooperatiivse mängurežiimiga:** esmakordselt seerias saab kampaaniat mängida koos sõpradega, kus kuni neli mängijat saavad ühiselt ülesandeid täita ja ressursse jagada.
- **Linnajuhtimise mehhaanika:** ehita uus ühiskond ja juhi oma linna arengut. Kogu meeskond, kelle abil ehitustöid ja igapäevaseid ülesandeid juhtida, et ise keskenduda olulisematele otsustele.
- **Sotsiaalne mäng ja suhted:** mängijad saavad suhelda kuni 3 järgijaga, kes aitavad igapäevastes ülesannetes, ning neil on võimalus luua tähendusrikkaid suhteid erinevate tegelastega. Romantika ja suhtlemine mängivad olulist rolli.
- **Uued territooriumid ja vaenlased:** kolonisatsioon põhja suunas viib mängijad Eufala põhjaosasse, kus Duvosi impeeriumiga peetav konflikt muutub pidevaks ohuks.

## Kickstarter ja toetamine

Kuigi *My Time at Evershine* on alles varajases arendusjärgus, on Pathea meeskond otsustanud kasutada [Kickstarteri kampaaniat](#), et koguda täiendavat rahastust ja anda mängijatele võimalus osaleda mängu arenduse suunamisel. Kampaania algab 24. septembril.

Pathea Games jätkab oma ambitsioonikate plaanidega, *My Time at Evershine* töötab tulla samuti suur ja põnev samm edasi nii elu-simulaatorite kui ka RPG-de maailmas, pakkudes uut taset.

---

**Vaata trailerit siit:** [My Time at Evershine Trailer](#)

Video URL

*Kuula eksperimentaalset ingliskeelset tehisaru Podcasti sellest artiklist :)*

Helifail

- [Uudised](#)
- [Mängud](#)