

## Tõde, klatš ja laim ühe hinnaga!

9. november 2001 - 22:42 Autor: [Lauri Jürisoo](#)

Dark Horse Comics ning Blizzard toovad aasta lõpuks poelettidele koomiksi "Diablo: Tales of Sanctuary". Kuni hea muusika ja koomiksiste pood Kosmos Control veel elab, saame meiega tõenäoliselt sellele välismaalt tellimata küüneviha sisse ajada.

Austrialaste AGD Software lubab järgmiseks aastaks FPSi nTrap. Vähemalt esmapilgul imeilus tulistamine meenutab klassikut Descent, toetudes võimsale Magrathea Engine-tehnoloogiale.

Ühendriikides elutsev Arithmetic Studios toob 2003 maailma ette W.A.T.E.R. Blood Runs Deepi, mis kombineerib strateegiat ja märulit. Kamm toimub laastatud planeedil, kus joogikõlbulik vesi otsakorral. Enamik sellest on pahade valduses, kes ei kavatsegi elu alal hoidvat nestet jagada. Ärge imestage, kui lõpus selgub, et planeediks on tuleviku-Maa!

Final Fantasy jõuab varsti juba 11. peatükini. Pärast vähemüüdnud arvutiporte osadele 7 ja 8 on taas oodata ka PC-versiooni. Kuna märksõnaks on MMORPG, võib magusat tükki oodata.

Oktoobri alguses meie kinodesse jõudnud Steven Spielbergi "A.I. - tehisintellekt" tõestab veelkord, et mängu on inimestele ilgelt vaja. Ise samuti mänguhull lavastaja kasutas nimelt filmi osade stseenide paikapanemiseks üht Unreali modifikatsiooni. Kift.

Esimene võrgu-RTS (MMORTS) Dune Generations alustab beetatestinguid detsembris. Aadressil [www.dunegenerations.com](http://www.dunegenerations.com) avalduse täites on sul lootust testijaks saada. Heida jalga enese pärast.

Superkangelasi peategelasteks võtavad mängud on tavaliselt üsna haledad, kuid see ei takista veel ameeriklaste Cryptic Studiosi entusiasmist vahutamast. Nad lubavad 2002 suvel tuua lagedale võrgu-RPG City of Heroes, kus peab just helkivad sukapüksid jalga tõmbama ja negatiivsele rahvale lõuksi andma. Tegelas luues valitakse suure hulga välimust/oskusi kujundavate elementide seast. Keskne lugu kujunevat välja selle põhjal, mis pahalased 3D-suurlinnast välja ajada jõutakse. Idee on jabur ning paeluv ühekorraga, mina kavatsen igatahes järgi proovida! Ajastus on neil õige: peagi ujutatakse turg kõikvõimalike superruulijatega üle, mais esilinastuv film Spider-Man on kindel hitt.

Worms ei lähe endiselt pensionile, et sukke kududa või muud kasulikku teha. Team 17 toob viienda osa Worms Blast hoopis esmakordselt 3D-sse ning juba aasta lõpus. No kae inglasi, aasta esimesel poolel valmis alles neljas (arvustus 5/01). Möll toimub vist põhiliselt veekogudes, sest eesmärk on teisepoole laev põhja lasta. Minu uskond saab nimeks Tõnisson.

EA õhinaga korduvalt edasi lükatud MMO-ralli Motor City Online peaks juba väljas olema. Selle uudisega tervitasin Kristot, kes pidevalt ilmunisaega pärib ja hukkamõistva näoga vaatab, kui ütlen, et pole viitsinud uurida.

- [Uudised](#)
- [Mängud](#)