

Tallinnas algab rahvusvaheline mängutööstuse konverents

31. jaanuar 2013 - 9:45 Autor: [AM](#)



Just praegu, mõne hetke pärast (kell 10) avatakse Radisson Blu konverentsikeskuses rahvusvaheline mängutööstuse konverents [INTERGAME 2013](#).

Seesugune üritus toimub Eestis esmakordselt. Konverentsist võtavad osa paarsada mängutööstuse ettevõtet, kelle ees esinevad juhtivad eksperdid Eestist, Soomest, Venemaalt, Portugaaliast, Saksamaalt ja teistest Euroopa riikidest. Osalejate hulgas on sellised tuntud firmad nagu Nokia, Mail.ru, Unity, GameFounders, Imperia Online jt.

Konverentsi temaatikaks on video-, arvuti-, online- ja mobiilmängud. Messil näidatakse külastajatele ekspositsiooni erinevatest mängudest – virtuaalsetest ja reaalistest, hariduslikest ja meelelahutuslikest.

Ürituse "INTERGAME 2013" kontseptsioon seisneb platvormi loomises ühendamiseks professionaale, kes töötavad mängutööstuse alal. See valdkond areneb kiiresti kogu maailmas ning ka Eesti võib saada (või kohati juba on) sellel alal nähtavale kohale.

On sellepärast, et just Eestis loodi Euroopa esimene inkubaator Gamefounders alustavate mänguloojate jaoks ning koostöös inkubaatoriga organiseeriti ka "INTERGAME 2013".

Tänu oma geograafilisele asendile on Eesti sillaks Põhja-Euroopa ja Ida-Euroopa vahel. Antud regioonide spetsialistide koostöö tugevdamine, investeeringud Eestisse ja sellest lähtuvalt ka uute töökohtade loomine meelelahutusvallas ongi projekti IGExpo peamised arengusuunad.

Konverentsi plaanitakse läbi viia igal aastal, sel aastal on esimene kord.

- [Uudised](#)
- [Tarkvara](#)